

銀谷祭り

K a n a y a F e s t i v a l

はいから市 出店者募集！

銀谷祭りを令和7年9月28日（日）に開催します！

今年も「はいから市」に出店いただける方を募集します。

銀谷祭りは地域一丸となって町並みを演出し、賑やかだった頃の鉾山町の懐かしい雰囲気を楽しんでもらうイベントです。趣旨をご理解いただき、多くの方のご応募をお待ちしております。

出店を希望される方は、裏面の「出店規約」をご確認いただき、この出店申込書に名前、住所、電話番号など必要事項をご記入の上、銀谷祭り実行委員会事務局までご提出願います。（※申し込みの締切りは7月31日（木）午後5時まで）

【はいから市 出店申込書】

出店者氏名（出店名）
氏名 (出店名)
出店者住所 〒
電話番号 () ※日中に連絡が取れる連絡先の記入をお願いします。
メールアドレス：
出店内容（該当するものを○で囲んでください） 販売（飲食物含む） ・ 販売（飲食物以外） ・ 展示のみ ※販売（飲食物含む）の場合は別紙「飲食出店者確認票」もご提出ください
販売（飲食物以外）・展示のみの場合 販売（飲食物以外）・展示内容（できるだけ詳しく記入ください）
出店場所（空地出店 ・ 個人宅等） 裏面1参照 ※個人宅等の場合は場所を明記ください
【必須】“懐かしさ”を演出する工夫等を具体的にご記入ください （記入例：アンティークラジオの展示、古い看板・ポスターの設置、昔の衣装を着る…etc）
案内マップに掲載する紹介文（50字以内）
イベントPRにご協力ください
・店舗等でポスター・チラシを掲示頂ける方：ポスター 枚 / チラシ 部 ・SNSでのPRにご協力頂ける方：後日チラシ等データをメールで送付いたします
誓約書 私は、上記内容で出店するにあたり、申込書裏面の「銀谷はいから市 出店規約」を遵守することを誓います。 氏名 印

銀谷祭り実行委員会事務局 宛

電話：079-679-2240 ファックス：079-679-4638

メール：ikuno-chiiki@city.asago.lg.jp

↓申込書ダウンロード↓



『銀谷祭り』はいから市 出店規約

1. 出店場所について

- ①ご自身で会場内の民家等と交渉して出店場所を確保する
- ②生野町口銀谷鍛冶屋町通り沿いの空地に出店する ※後日出店場所の抽選を行います
出店申込が多数の場合は、出店を頂けない場合がありますことを予めご了承ください。

2. 円滑なイベント運営のために

- ①出店に関して必要な備品（机、椅子、テント等）・電気等のご自身でご用意ください。
※実行委員会では貸出備品・電気水道等の用意がありませんのでご了承ください。
- ②出店に関して発生したゴミは各自お持ち帰りください。
- ③このイベントは、口銀谷の鉾山町独特の町並みを舞台とし、出店者も会場の一員となって演出を行うお祭りです。出店者の服装、品物や展示品で“レトロ”や“鉾山町”をイメージさせる演出を行って下さい。

食品（賞味・消費期限を記した加工食品や農作物等の販売は除く）を扱う場合は、食品衛生責任者資格又は調理師資格所持者の常駐が必須となります。また、菓子類の販売を希望する場合は、菓子製造業の許可を受けた施設で加工されたものに限り、品物によっては保健所等の指導により出店頂けない場合がございますので、予めご了承ください。

※出店内容については、事前にご相談ください。



3. 遵守事項について

- ・ 申込は出店者本人名義で行ってください。
- ・ 会場及びその周辺において、風紀・秩序を乱す行為は禁止します。
- ・ イベント主催者の指示に従い、円滑なイベント運営にご協力ください。
- ・ 食品の取扱いについては、衛生面に十分注意し販売してください。また、自店舗に関する事故及び食中毒等が発生した場合は、自己の責任において対応してください。
- ・ 火気の取扱いについて十分注意し、各自消火器を設置してください。
- ・ テントを設営する場合は、風対策を行ってください。
- ・ 車両通行止め時間内（午前9時30分から午後4時）の区域内への車の乗り入れは絶対にやめてください。

4. 出店時間について

出店時間は午前10時から午後3時までです。午後3時まではレトロ演出をお願いします。

5. 出店料について

販売を行う場合：1ブースにつき3,000円

展示のみの場合：無料

6. 出店者説明会への出席について

8月頃開催予定（後日案内）の出店者説明会にご参加下さい（代理出席可）。空地出店場所の抽選も出店者説明会にて実施します。

7. 銀谷祭り準備や片付けなどの協力について

前日会場準備、及び当日イベント終了後の会場撤収をスタッフ・ボランティアで行っていますので、ご協力をお願いします。